



CRONOGRAMA DE ESTUDOS PARA AVALIAÇÃO - 3º ANO AMARELO - 3º BIMESTRE 2020

DATA	DISC.	CONTEÚDOS	PÁGINAS	DIA DA LIVE OU VIDEOAULA	COMO ESTUDAR
22/09/2020	Língua Portuguesa	Compreensão de narrativa em tiras.	Apostila 2 - páginas 54, 55, 56, 57, 58.	Live 29/06/2020	Leia atentamente os textos (texto "Via Láctea" e tirinhas); se possível, assista novamente as lives, relate o que compreendeu e ouça opiniões sobre os assuntos tratados. Estude e faça exercícios semelhantes aos da apostila.
		Emprego de M antes de P e B e de S, SS, C, Ç.	Apostila 2 - páginas 58, 59 e 60.	Lives 06/07/2020 e 04/08/2020	
		Compreensão de narrativa ficcional.	Apostila 2 - páginas 65 e 66.	Live 05/08/2020	
		Emprego da letra G.	Apostila 2 - página 67.	Lives 05/08/2020 e 07/08/2020	
		Acento agudo, acento circunflexo e til.	Apostila 3 - páginas 12, 13 e 14.	Live 26/08/2020	
22/09/2020	História e Geografia	Rede de quadriculas	Apostila 2 - páginas 156, 157 e 158	Live 10/07/2020	Leia atentamente os textos; se possível, assista novamente as lives, relate o que entendeu e ouça opiniões sobre o assunto.
		Tipos de agricultura	Apostila 3 - páginas 109, 110, 111 e 112.	Lives 12/08/2020 e 17/08/2020	
		A pecuária	Apostila 3 - páginas 113 e 114.	Live 19/08/2020	
22/09/2020	Artes	Plano e dimensão	Apostila de Artes - páginas 43, 44 e 45.	Semana 14 - Dia 13/07, videoaula "Plano e dimensão".	Assistir a videoaula, refazer as anotações e os exercícios da página 44 e 45, assistir a live de revisão de conteúdos que será realizada no dia 17/09.
		O Brasil em cores	Apostila de Artes - páginas 49, 50 e 52.	Semana 21 - Dia 03/09, live "O Brasil em cores"	Assistir a live do dia 03/09, refazer as questões da página 52 e assistir a live de revisão de conteúdos que será realizada no dia 17/09.
24/09/2020	Matemática	Situações-problema envolvendo as unidades de medida de sistema monetário e dúzia.	Apostila 2 - páginas 223, 224 e 225, 230, 231, 232 e 233.	Lives 03/08/2020, 06/08/2020, 10/08/2020 e 13/08/2020	Estude sem pressa. Com a ajuda de um adulto, leia e releia os enunciados dos exercícios. Refaça várias vezes as atividades da Apostila Anglo e outras similares. Se possível, assista novamente as lives.
		Motivo de uma sequência.	Apostila 2 - páginas 234, 235, 236 e 239.	Lives 13/08/2020 e 17/08/2020	
		Situações-problema utilizando a árvore de possibilidades para fazer combinações.	Apostila 3 - páginas 171 a 178.	Lives 20/08/2020 e 24/08/2020	
		Situações-problema envolvendo as unidades de medida de massa (quilograma, grama e tonelada) e comprimento (quilômetro, metro e centímetro).	Apostila 3 - páginas 180, 181, 182, 183 e 184, 189 e 190.	Lives 27/08/2020 e 31/08/2020	
		Gráfico de barras múltiplas.	Apostila 3 - páginas 187, 188 e 191.	Lives 31/08/2020 e 03/09/2020	
24/09/2020	Inglês	Weekdays and weekends	Apostila de Inglês - páginas 80, 81, 82, 83, 91, 94, 95, 96 e 97.	Live 1: Review Unit 5 - Semana 23	Fazer a revisão do vocabulário apresentado nas Unidades 5 e 6. Ler, repetir e falar em voz alta os nomes dos dias da semana e dos finais de semana em Inglês e nomear e compreender as atividades domésticas.
		I like to help my family (activities)		Live 2: Review Unit 6 - Semana 23	
24/09/2020	Ciências	O movimento de rotação da Terra	Apostila 2 - páginas 276, 277, 278 e 279.	Lives 04/08/2020 e 06/08/2020	Leia atentamente os textos; se possível, assista novamente as lives, relate o que entendeu e ouça opiniões sobre o assunto.
		Fósseis	Apostila 3 - páginas 261, 262 e 264.	Lives 18/08/2020 e 20/08/2020	
24/09/2020	Música	Projeto Folclore	Projeto Folclore	Live 14/08/2020 - Projeto Folclore brasileiro	Com ajuda de um adulto, realize a leitura atenciosa do texto informativo sobre o folclore. Assistir a live sobre o folclore brasileiro e a música Se eu fosse um peixinho.
			Texto sobre o folclore em PDF no Solvy		
			Partitura Se eu fosse um peixinho em PDF no SOLVY		
24/09/2020	Educação Física	Aprimorar as habilidades motoras fundamentais por meio das habilidades manipulativas.		Live 14/08/2020	Explicar à um membro da família qual habilidade motora fundamental foi trabalhada nas aulas.
				Live 21/08/2020	Identificar quais os jogos e brincadeiras proporcionaram o desenvolvimento da habilidade motora fundamental de lançar.
				Live 28/08/2020	Representar através de imagens e desenhos os jogos e brincadeiras que proporcionaram o desenvolvimento da habilidade motora fundamental de lançar. Assistir e fazer as aulas de revisão do conteúdo.